Proyecto LMS - Programa de Trabajo

Se espera que, durante su participación en el proyecto, el practicante adquiera experiencia en el desarrollo de sistemas LMS, la gestión de base de datos y la documentación de API Restful.

Además, se espera que el practicante sea capaz de entender y refactorizar el código ya existente, y generar nuevo código que permita mejorar las funcionalidades del proyecto.

El programa está diseñado para permitir al practicante trabajar en equipo y aprender de manera colaborativa junto a programadores más experimentados.

Las actividades principales incluyen la comprensión del proyecto y su estructura, la refactorización de código existente y la implementación de nuevas funcionalidades, así como la gestión de la base de datos y la documentación de API Restful.

Las actividades secundarias incluyen la revisión de código, la resolución de problemas y la participación en reuniones de equipo.

En resumen, el objetivo del programa es brindar al practicante una oportunidad para desarrollar habilidades técnicas en el desarrollo de sistemas LMS, así como para trabajar en equipo y aprender de programadores más experimentados. La expectativa es que al final del programa, el practicante tenga una comprensión sólida de cómo funciona un proyecto LMS y haya contribuido de manera significativa al desarrollo de este.

Plan de trabajo

Semana 1

- Introducción a la filosofía de la empresa.
- Presentación del proyecto y sus principales funcionalidades.
- Inducción en el stack tecnológico utilizado en el proyecto.
- Configuración del ambiente de desarrollo en el equipo del practicante.

Semana 2

- Análisis de la documentación de los servicios existentes.
- Uso funcional de la plataforma para identificación de posibles mejoras.
- Revisión del código fuente de los servicios existentes.

Semana 3

- Implementación de las mejoras o refactorizaciones identificadas.
- Integración del código en el repositorio del proyecto.
- Pruebas unitarias y de integración de los servicios actualizados.

Semana 4 (Cursos y evaluaciones)

- Comunicación con el equipo para definir requerimientos.
- Ajustes y correcciones a los servicios existentes.
- Revisión de la documentación de los servicios actualizados.
- Análisis y definición de nuevos servicios necesarios.
- Diseño y documentación de los nuevos servicios.
- Generación de documentación adicional requerida.

Semana 5 (E-Commerce)

- Comunicación con el equipo para definir requerimientos.
- Ajustes y correcciones a los servicios existentes.
- Revisión de la documentación de los servicios actualizados.
- Análisis y definición de nuevos servicios necesarios.
- Diseño y documentación de los nuevos servicios.
- Generación de documentación adicional requerida.

Semana 6 (Ordenes, Pagos y Dashboard)

- Comunicación con el equipo para definir requerimientos.
- Ajustes y correcciones a los servicios existentes.
- Revisión de la documentación de los servicios actualizados.
- Análisis y definición de nuevos servicios necesarios.
- Diseño y documentación de los nuevos servicios.
- Generación de documentación adicional requerida.

Semana 7 a 10 (Toma de curso)

- Comunicación con el equipo para definir requerimientos.
- Ajustes y correcciones a los servicios existentes.
- Revisión de la documentación de los servicios actualizados.
- Análisis y definición de nuevos servicios necesarios.
- Diseño y documentación de los nuevos servicios.
- Generación de documentación adicional requerida.

Semana 11 a 14 (Pruebas unitarias y de funcionalidades)

- Revisión de la documentación de la API Restful para asegurar su actualización
- Revisión de la documentación de la base de datos para asegurar su actualización
- Actualización de la documentación en caso de ser necesario
- Análisis de la base de datos y definición de mejoras necesarias.

Semana 15

- Presentación del trabajo realizado.
- Evaluación del practicante y su trabajo en el proyecto.
- Retroalimentación y recomendaciones para su crecimiento profesional.