



STACKCODE

Software Tech Enterprise

Cliente

Comercio electrónico - Kross Materiales

Objetivo general

Diseño y desarrollo de una plataforma de comercialización de materiales de construcción.

Entregables

El proyecto incluye los siguientes alcances y/o entregables:

Cantidad	Descripción
1	Administrador de la plataforma 1. Sucursales , gestor/administrador de sucursales: 1.1. Registro/captura de una sucursal: 1.2. Consulta de todas las sucursales. 1.3. Edición/modificación de sucursal. 2. Tablero de indicadores . Consulta de indicadores <u>del corporativo</u> . 2.1. Números: 2.1.1. Número total de ventas. 2.1.2. Monto de ingreso total de ventas. 2.2. Gráfica lineal del historial de ventas del año actual. 2.3. Gráfica de pastel del ingreso por ventas agrupado por forma de pago. 2.4. Gráfica de pastel del ingreso por ventas agrupado por sucursal. 2.5. Tablas de la consulta de ingresos por sucursal.
1	Supervisor de sucursal 1. Tablero de indicadores . Consulta de indicadores <u>de su sucursal</u> . 1.1. Números: 1.1.1. Número total de ventas. 1.1.2. Monto de ingreso total de ventas. 1.2. Gráfica lineal del historial de ventas del año actual. 1.3. Gráfica de pastel del ingreso por ventas agrupado por forma de pago. 1.4. Gráfica de pastel del ingreso por ventas agrupado por sucursal. 1.5. Tablas de la consulta de ingresos por sucursal.
1	Vendedor de sucursal 1. Punto de venta . Módulo para venta a mostrador. 1.1. Registro de una nueva venta: 1.1.1. Detalle de las partidas de la venta. 1.1.2. Forma de pago. 1.1.3. Automáticamente identificará usuario y sucursal. 1.2. Consulta de todas las ventas registradas. Filtros: 1.2.1. Periodo de fechas. 1.2.2. Información del cliente: nombre, email, teléfono, dirección. 1.2.3. Forma de pago: efectivo, tarjeta de crédito/débito, transferencia. 1.3. Descarga de ventas en formato Excel. 2. Tablero de indicadores . Consulta de indicadores <u>de su sucursal</u> 2.1. Números del día: 2.1.1. Número de ventas. 2.1.2. Monto de ingreso total de ventas.
1	Soporte técnico sin costo por 30 días posterior a la entrega del proyecto
1	Capacitación de uso de la herramienta.

Plan de trabajo

Objetivo		Semanas				
		1	2	3	4	5
1	Análisis y diseño					
2	Programación					
3	Pruebas					
4	Ajustes					
5	Capacitación					
6	Puesta en marcha					